



PROGETTO PREISTORIA

Studiare la preistoria è una cosa, ma vivere le difficoltà e le scelte delle tribù neolitiche sulla propria pelle è un'altra!

Un magico tunnel del tempo permetterà di trovarsi faccia a faccia con immensi animali da cacciare, di inventare tecniche e attrezzi sconosciuti e di incontrare altre tribù con le quali collaborare o combattere.

PREMESSA

L'area del colle della Vaccera è abitata da millenni e già le tribù neolitiche avevano lasciato segni indelebili della loro presenza (incisioni, coppelle, affilatoi). Trovare questi segni sarà un'avventura di immedesimazione facilitata dalla "guida-sciamano" che, con un po' di fantasia da parte di tutti, trasporterà la classe indietro nel tempo. Un gioco di ruolo finale sarà poi l'occasione per mettere in pratica le scoperte precedenti e la manualità che contraddistingueva le popolazioni preistoriche.

OBIETTIVI

- Mettere in relazione eventi passati e presenti;
- Riflettere sull'evoluzione della manualità;
- Contestualizzare gli eventi dal locale al globale e viceversa;
- Ripercorrere lo sviluppo delle società umane;
- Scoprire le abilità e sperimentare le tecniche manuali dell'uomo del neolitico;
- Favorire la comprensione delle esigenze che hanno portato a costruire la società;
- Favorire il lavoro in gruppo e la cooperazione;

METODOLOGIA

- Esperienze di vita comune (ad es. condivisione degli spazi, autogestione dei tempi liberi)
- Rielaborazione e discussione attraverso il "cerchio";
- Attività di immersione nella natura;
- Laboratori manuali;
- Escursioni e osservazione di incisioni rupestri e di segni minori;
- Giochi di ruolo e simulazione;